



-Choisir un nombre

-Lui ajouter 13

-Si la somme obtenue est supérieure ou égale à 20, alors lui retrancher 15, sinon lui ajouter 15.

-Multiplier le nombre obtenu par 2.

-Ecrire le résultat.

Appliquer cet algorithme à différents nombres et noter les résultats.

Votre calculatrice sait effectuer les instructions fournies par un algorithme de calcul. Pour cela, il convient de savoir la programmer correctement.

Allumer votre calculatrice et entrer cet algorithme dans le langage de votre calculatrice en vous aidant de la **page 8** de votre livre. Tester l'algorithme pour les valeurs précédemment choisies.

Recopier l'algorithme saisi :

### **Exercices :**

1°) Soit la fonction  $f(x) = 3x - 2$ . Saisir sur un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre et qui affiche l'image de ce nombre.. Combien de variables faut-il déclarer ?  
Recopier l'algorithme saisi :

2°) Créer un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir les coordonnées de deux points et qui affiche la distance entre ces deux points. Recopier l'algorithme saisi :

3°) Créer un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir les coordonnées de deux points et qui affiche les coordonnées du milieu du segment. Recopier l'algorithme saisi :