

## Les Fonctions.

### Exercice 1 :

Définissez une fonction **volBoite(x1,x2,x3)** qui renvoie le volume d'une boîte parallélépipédique dont on fournit les trois dimensions **x1, x2, x3** en arguments.

Par exemple, l'exécution de l'instruction :

**print(volBoite(5.2, 7.7, 3.3))** doit donner le résultat : **132,132**.

### Exercice 2 :

On souhaite dresser le tableau de valeurs sur  $[0;10]$  avec un pas de 0,5 d'un polynôme

$$P(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx_n .$$

a) Ecrire une fonction **ImagePoly(l,x)** qui renvoie l'image de x par le polynome P dont les coefficients sont stockés dans la liste l ( si  $P(x) = 2 + 3x + x^2$  alors  $l[0] = 2$ ,  $l[1] = 3$  et  $l[2] = 1$  ).

b) Ecrire le programme qui demande à l'utilisateur de saisir :

- le degré du polynôme *P*

- les coefficients du polynôme *P* et les stocke dans une liste *l*

- stocke le tableau de valeurs de *P*

```
def puissance_rec(x,n):  
    • if n==0:  
    •     return 1  
    • else:  
    •     return x*puissance(x,n-1)
```

### Exercice 3 :

1°) Que fait la fonction ci-contre?

2°) Saisir cette fonction et l'appeler pour différentes valeurs.

3°) La modifier pour faire apparaître chaque étape du calcul.

Remarque : une fonction qui comporte un appel à elle-même est dite **récursive**, autrement elle est dite **itérative**.

**Exercice 4 :** Ecrire une version itérative puis une version récursive d'une fonction qui calcule la

$$\text{factorielle d'un entier : } n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ (n-1)! & \text{si } n \geq 1 \end{cases} .$$

**Exercice 5 :** On souhaite créer une liste contenant le nom, le prénom et une note sur 20 pour n élèves.

1°) Quel type de donnée est le plus adapté ?

2°) Ecrire une fonction **Liste(n)** qui demande à l'utilisateur de compléter une telle liste de taille n et renvoie cette liste.

3°) Ecrire une fonction **Tri\_Note(l)** qui range la liste selon l'ordre alphabétique des noms.

4°) Tester cet algorithme pour 3 élèves.